Manual "PIZARRA DIGITAL"

COLEGIO SALESIANO MARÍA AUXILIADORA





Montaje de la Pizarra.

Los pasos a seguir para el montado de la pizarra son los siguientes:

- Conectar el portátil a la corriente, mediante cable de corriente.
- Conectar el portátil al proyector, mediante clave de imagen.
- Conectar el portátil al audio, mediante clave de audio.
- Conectar el portátil a la pizarra, mediante el cable USB.
- Encender el proyector.
- Encender el ordenador.

En la barra de abajo del ordenador aparecerá un icono:



Si hacemos clic y tenemos la pizarra conectada, nos aparecerá la ruleta de herramientas-

Calibrado

Si hacemos clic, CON EL RATÓN, EN EL ORDENADOR; sobre este icono, nos aparecerá la pantalla de **Calibrado**. En ella haremos clic en los nueve puntos, ESTA VEZ EN LA PANTALLA y así se calibrará la PDI (Pizarra Digital Interactiva).

|--|

\$	\oplus	\oplus
Cua	indo use el lápiz interactivo, toque el centro de cada punto res Presione Esc para cancelar la calibración.	saltado.
\oplus	\oplus	\oplus
\oplus	\oplus	\oplus

Editar la Ruleta de Herramientas

Si hacemos clic sobre este icono, podremos editar las propiedades de la ruleta.



Opciones interactivas
Propiedades de la rueda Anotaciones Apariencia
Tamaño de la paleta
Transparencia
Características
Coultar cursor al dibujar I Navegacion basada en gestos Hacer doble clic en el borrador borra la pantalla I Desplazamiento suave
Paletas adhesivas
Restablecer predeterminado Restablecer colores predeterminados Preferencias del sistema
Aceptar Cancelar Ayuda

Aparición del Teclado

Si hacemos clic sobre este icono, nos aparecerá el teclado.



1	Te	ecla	dd	o en	par	ntal	la																		c.	_ [2	X
A	rch	nivo)	Teo	lad	D	Co	nfig	urad	iór	۱.	Ayι	uda															
e	sc			F1	Eź	2 1	F3	F4		E	5	F6	F	7	F8		F	9	F10	F	11 F12	psc	slk	brk				
9	2	1	T	2	3	T	4	5	•	5	7		8	9	Т	0	ŀ	Т	i	Г	bksp	ins	hm	pup	nlk	1	•	-
	tab	Ī	q		w	е	Г	r I	t	у	- T	u	ī	Ι	o	Τ	р	•	L	+	ç	del	end	pdn	7	8	9	
	loc	*	Ι	а	S	Ι	d	f	ļ	,	h	j	i	k	Ι	I.	ñ	i	1		ent				4	5	6	+
	sł	hft		1	z	x	c	;	v	Ь		n	п					-		S	hft		Ť		1	2	3	
c	:trl		2	2	alt											alt	t i	-			ctrl	+	Ŧ	→		0		ent

Abrir una Power Point

Si hacemos clic sobre este icono, nos aparecerá un menú para buscar y abrir una Power Point.

Buscar en:	Docume	ntos	• + •	₫ 💷	
Sitios recientes Escritorio Primaria-5 Equipo Equipo Red	Nombre Mi Scra Mis arc My Not n260079 SMART Update Update Mis car	Pecha mod Tipo pobook nivos recibidos ebook Content p Notebook 5 5 setas para compartir	lamano	Etiquetas	
	Nombre:	I		•	Abrir
1	Tipo:	Archivos de PowerPoint (*.ppt)	ectura	-	Cancelar

Capturar pantalla o una parte de la pantalla

Si hacemos clic sobre este icono, podremos capturar la pantalla o parte de la misma.



Importar o	COLOR DE PERSON
	como objeco
Capturar una	selección
(Toque I Rotulado el área q	r. A continuación, utilice el or interactivo para seleccionar jue se capturará).

Herramientas de escritura

Si hacemos clic sobre este icono, aparecerá un menú de herramientas de escritura.



Nos cambiará a esta otra ruleta en la directamente podremos escribir.



Podemos seleccionar formas:



Podemos seleccionar el borrador:



Podemos seleccionar retroceder y avanzar:



Y podemos guardar nuestras anotaciones. Se hará una captura de pantalla que se mandará al programa de la pizarra **Scrapbook**.



Lo guarda en el programa de la Pizarra

Como abrir el programa de la Pizarra: SCRAPBOOK

Si hacemos clic sobre este icono, se abrirá el programa Scrapbook.



Menú del SCRAPBOOK

Si hacemos clic sobre este icono 🎽 , se abrirá el programa Scrapbook.





Estos botones nos permiten tener distintas vistas de la pizarra.



Estos botones nos permiten, añadir más pizarras, eliminar pizarras o borrar lo escrito en la pizarra.



Con estos botones nos movemos por las distintas pizarras



Con estos botones, deshacemos los pasos realizados, los volvemos a hacer y eliminamos lo último escrito.



Con este icono se nos abre la ventana de imágenes y plantillas. Buscamos la que nos interese, están organizadas por temas y arrastramos hasta la pizarra.



Arrastrar la forma o plantilla hasta la pizarra.

elicam Scrapbook Smith	ten Persinent Anda			
		PRAX		
obtener			11% Páginx 1 de 1, iniciada a las 10:47	



Con estos iconos tapamos la pantalla o focalizamos la atención en un punto.

La Ruleta de Herramientas en el SCRAPBOOK

La ruleta de Herramientas en el SCRAPBOOK es distinta en el momento que entramos al programa.



Con esta ruleta podemos: Escribir, subrayar, escribir con el teclado o hacer formas, hacer aparecer el teclado, borrar, ampliar, grabar o capturar.



Los botones de capturar y de escribir con teclado se pueden modificar para que aparezcan otras funciones.



El uso del programa SCRAPBOOK se puede realizar sin la necesidad de tener conectada la pizarra a nuestro ordenador. Una vez que hayamos preparado las clases se pueden **Guardar** en el formato del programa para abrirlas en clase con la pizarra y trabajar con ellas.

Para ellos hacemos **Archivo**, **Guardar Como**...y damos nombre al archivo. Por defecto el archivo se guardará en el formato de la pizarra: **Archivo de Scrapbook (.*ESB)**



No hay que olvidar que cuando se termina la clase se pueden guardar todas las pizarras empleadas. Sólo hay que ir a **Archivo, Guardar Como**... pero en este caso lo guardaremos como: PDF (Documento no modificable), Power Point (Presentación), JPG (Imagen),... para posteriormente imprimir o colgar en Internet y que ellos lo puedan descargar.

Nombre:	Prueba	Guardar
Tipo:	Archivo de Caropbools (* ESB)	Cancelar
Páginas: • Todas C 2 dec	Archivo de Scrapbook (* ESB) Archivo PDF (* PDF) Archivo de PDF vectorial (* PDF) Mapa de bits (* BMP) JPEG (* JPG) TUE (* TUE)	
	HTF (, LTF) Metarchivo (*,emf) Presentación de PowerPoint (*,ppt) Diapositivas de PowerPoint (*,pps)	